**GUIÓN PARA PODCAST**

*Ernesto Z. Maya Díaz*

*01/mayol/2016*

|  |  |
| --- | --- |
| **Título de podcast** | **La Ingeniería de Software y la UACM** |
| **Introducción**  **Locutor** | **Efectos:** Música de fondo (tiempo)  **Narrativa** (Tiempo 17 seg.)  Texto |
| **Desarrollo del tema**  **Locutor** | **Efectos:** Música de fondo (tiempo)  **Narrativa** (Tiempo 50 seg.)  El software de computadora es el  producto que construyen los programadores  profesionales y al que después le dan manteni-  miento durante un largo tiempo. Incluye pro-  gramas que se ejecutan en una computadora de cual-  quier tamaño y arquitectura, contenido que se presenta a  medida de que se ejecutan los programas de cómputo e  información descriptiva tanto en una copia dura como en  formatos virtuales que engloban virtualmente a cualesquie-  ra medios electrónicos. La ingeniería de software está for-  mada por un proceso, un conjunto de métodos (prácticas)  y un arreglo de herramientas que permite a los profesiona-  les elaborar software de cómputo de alta calidad.  Esto es un fragmento del libro de Ingeniería de Software, Septima Edición. Roger S Pressman. |
| **Cierre** | **Efectos:** Música de fondo (tiempo)  **Narrativa** (Tiempo 9 seg.)  La ingeniería de Software es una rama muy amplia y con mucho campo por explorar. En la UACM no creamos programadores artesanales, creamos ingenieros capaces de hacer software de calidad. |